

1A1: ユーザインタフェース 1
9月8日 11:00-12:15 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 岸野 文郎 (大阪大学)

1A1-1: 非拘束型 3次元入力デバイスの検討

海老原 直人, 久米 祐一郎, 浅野 耕平 (東京工芸大学) 38 (1)

1A1-2: 加速度センサを用いた装着型画面操作用インタフェース

狭間 浩史 (京都府立京都高等技術専門学校), 久木元 伸如 (京都大学), 堀井 洋 (北陸先端科学技術大学院大学),
江原 康生, 小山田 耕二 (京都大学) 38 (3)

1A1-3: タッチパネル用透明触覚スイッチ

新井 史人, 岩田 直也, 福田 敏男 (名古屋大学) 38 (5)

1A1-4: 網膜チップカメラと CCD カメラの並列ビジュアルセンサを用いた指差しの認識

渡辺 恭弘, 安部 憲広, 田中 和明 (九州工業大学), 八木 哲也 (大阪大学), 大川 不二夫 (九州工業大学) 39 (7)

1A1-5: 対面型 3次元空間における協調作業のためのユーザインタフェース

久木元 伸如 (東和大学/京都大学), 福澤 秀基, 小豆 誠 (東和大学),
江原 康生, 坂本 尚久, ノナカ ジョルジ, 渡場 康弘, 小山田 耕二 (京都大学) 39 (11)

1B1: 複合現実感 1
9月8日 11:00-12:15 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 内山 晋二 (キヤノン)

1B1-1: 机上型MRシステムのためのネットワーク共有手法に関する研究

福澤 朋裕, 伴 好弘, 上原 邦昭 (神戸大学) 40 (13)

1B1-2: スケーラビリティの高いレンダリング機構を用いたビデオアバタの伝送・提示

谷川 智洋 (情報通信研究機構), 吉田 和弘 (エクサコーポレーション), 安藤 真 (凸版印刷),
王 燕康 (情報通信研究機構), 葛岡 英明 (筑波大学), 廣瀬 通孝 (東京大学) 40 (15)

1B1-3: 拡張現実世界フレームワークの構築と拡張現実モデル化言語 ARML の提案

西村 啓 (早稲田大学) 40 (19)

1B1-4: MR空間における仮想 3D操作デバイスの操作性の評価

中久喜 裕也, 八村 広三郎 (立命館大学) 41 (23)

1B1-5: 多指遭遇型ハプティックデバイスの動作計画のための把持物体予測手法

木倉 崇晴, 横小路 泰義, 佐藤 祐司, 吉川 恒夫 (京都大学) 41 (25)

1C1: 触覚ディスプレイ 1
9月8日 11:00-12:15 物理系校舎 C室 (216号室)

座長 : 池井 寧 (都立科学技術大学)

1C1-1: 放射圧走査型触覚ディスプレイ

岩本 貴之, 篠田 裕之 (東京大学) 42 (29)

1C1-2: 材質感呈示システムに関する研究~触覚による布地材質感の呈示~

小川 博教, 下条 誠 (電気通信大学) 42 (31)

1C1-3: MR 流体を用いた柔らかさ提示デバイスの性能評価

福中 謙一, 井村 誠孝, 安室 喜弘, 眞鍋 佳嗣, 千原 國宏 (奈良先端科学技術大学院大学) 42 (35)

1C1-4: 歪みエネルギーの選択的制御に基づく触覚提示法

牧野 泰才, 澤田 清彦, 篠田 裕之 (東京大学) 43 (37)

1C1-5: 静電触覚ディスプレイを用いた遠隔触覚提示システムの開発

山本 弘明, 山本 晃生, 樋口 俊郎, 長澤 秀一 (東京大学) 43 (41)

1D1: ネットワーク 1
9月8日 11:00-12:15 百周年時計台記念館 D室 (交流ホール I)

座長 : 岡田 謙一 (慶応大学)

- 1D1-1: セキュリティ監視システムにおける物体属性認識の一手法
篠原 達也, 井上 雄一, 近 哲也, 崔 龍雲, 渡辺 一弘 (創価大学) 44 (45)
- 1D1-2: バーチャルリアリティを用いたセキュリティ監視システムにおける動的オブジェクトの生成
井上 雄一, 篠原 達也, 近 哲也, 崔 龍雲, 渡辺 一弘 (創価大学) 44 (47)
- 1D1-3: レーザスキャナと回転台を用いた遠隔地の3次元環境伝送システム
河合 克哉, 中澤 篤志, 清川 清, 竹村 治雄 (大阪大学) 44 (51)
- 1D1-4: Web3D 技術による3次元都市地図配信システムの開発
高瀬 裕 (キャドセンター/デジタルアーカイブ・ラボ/立命館大学),
曽根 敦, 銀木 護, 益見 貴光, 畑中 達也 (キャドセンター) 45 (53)
- 1D1-5: 3次元展示空間レイアウトシステムにおけるデザイン工程の効率化
復本 寅之介 (名古屋大学), 遠藤 守 (中京大学), 安田 孝美, 横井 茂樹 (名古屋大学) 45 (57)

1A2: 計測・センシング
9月8日 13:45-15:00 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 下条 誠 (電気通信大学)

- 1A2-1: Thermosaic: ライブ映像の自動モザイク処理
西貝 吉晃, 飯田 誠, 苗村 健 (東京大学) 46 (59)
- 1A2-2: 大規模仮想空間構築のための位置計測装置の開発
田中 和明, 平岩 浩二, 中山 智史, 安部 憲広 (九州工業大学) 46 (63)
- 1A2-3: 超音波伝搬時間と到来角度計測による3次元トラック
高橋 大輔 (大阪大学), 坂田 明久 (エミール電子開発舎), 北村 喜文 (大阪大学) 46 (67)
- 1A2-4: 遠隔操作を伴う展示システムの構築とインタフェースの検討
廣瀬 太郎, 永徳 真一郎, 浦田 順一, 上岡 玲子, 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 47 (69)
- 1A2-5: 重回帰分析による状態推定を用いた全身運動アニメーションのインタラクティブな生成の試み
河崎 雷太 (大阪キリスト教短期大学), 芝田 幸司, 北村 喜文, 岸野 文郎 (大阪大学) 47 (73)

1B2: ウェアラブル 1
9月8日 13:45-15:00 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 西村 拓一 (産業技術総合研究所)

- 1B2-1: K-eXplorer: 携帯電話と分散複合ポートによる実世界インタフェース (第3報)
リモート/ダイレクトインタフェースとその評価
池井 寧 (東京都立科学技術大学), 橋本 大輔 (ザナビ・インフォマティクス), 江口 裕之 (東京都立科学技術大学),
広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 48 (77)
- 1B2-2: ネットワーク共有型ウェアラブルARシステム開発用ライブラリの構築
高田 大輔, 浦谷 謙吾, 町田 貴史, 清川 清, 竹村 治雄 (大阪大学) 48 (81)
- 1B2-3: データベース共有型ウェアラブル拡張現実感を用いた人物への注釈付け
穴吹 篤志, 天目 隆平, 神原 誠之, 横矢 直和 (奈良先端科学技術大学院大学) 48 (83)
- 1B2-4: 平城宮跡ナビ: ネットワーク共有コンテンツデータベースを利用した端末非依存ヒューマンナビゲーション
天目 隆平, 神原 誠之, 横矢 直和 (奈良先端科学技術大学院大学) 49 (85)
- 1B2-5: サイバークローズによる人の出会いの支援
デュバル セバスチャン (総合研究大学院大学), 橋爪 宏達 (国立情報学研究所) 49 (87)

1C2: 力覚ディスプレイ1
9月8日 13:45-15:00 物理系校舎 C室 (216号室)

座長 : 坂口 正道 (名古屋工業大学)

1C2-1: 人間の拘束運動研究のための反力提示システム

ゴンチャレンコ イゴール (スリーディー), シビニン ミハイル (理化学研究所), 松本 壮樹, 加納 裕 (スリーディー),
増井 洋平 (名古屋大学), 細江 繁幸 (理化学研究所) 50 (91)

1C2-2: 道具媒介型力覚インタフェースを用いた弾性分布の知覚特性

ぬで島 正起, 矢野 博明, 岩田 洋夫 (筑波大学) 50 (93)

1C2-3: 冗長自由度を有するパッシブ型力覚提示システムの制御アルゴリズム

小柳 健一, 森田 智子, 古荘 純次 (大阪大学) 50 (97)

1C2-4: 球状ハプティックインタフェース

妻木 勇一, 扇 武史 (弘前大学) 51 (101)

1C2-5: 携帯型ロボティックユーザインタフェースの研究 第1報 小型2自由度関節ユニットの開発

清水 紀芳, 杉本 麻樹, 新居 英明 (電気通信大学), 稲見 昌彦 (電気通信大学/科学技術振興機構),
前田 太郎 (NTT) 51 (103)

1D2: テレプレゼンスタンス1
9月8日 13:45-15:00 百周年時計台記念館 D室 (交流ホールI)

座長 : 山田 俊郎 (岐阜県生産情報技術研究所)

1D2-1: 全周撮影システムによる任意視点ビデオアバタの実時間取得・提示

笹原 翔太 (東京大学), 谷川 智洋 (情報通信研究機構), 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 52 (107)

1D2-2: 運動推定を用いた3次元復元形状の再現性の向上

豊浦 正広, 飯山 将晃, 角所 考, 美濃 導彦 (京都大学) 52 (111)

1D2-3: 多視点カメラによる自由視点監視システム

村松 孝治, 小林 一郎 (東京大学), 谷川 智洋 (情報通信研究機構), 山下 淳, 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学)
52 (115)

1D2-4: エピポーラ拘束に基づく自由視点全方位画像のレンダリング

神原 利彦 (八戸工業大学), 末松 伸朗, 林 朗 (広島市立大学) 53 (119)

1D2-5: 全方位型表示装置を用いた実映像3次元表示システム

安原 幸生, 坂本 尚久 (京都大学), 久木元 伸如 (東和大学/京都大学), 江原 康生 (京都大学),
小山田 耕二 (高等教育研究開発推進センター) 53 (121)

1A3: ユーザインタフェース2
9月8日 15:15-16:30 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 北村 喜文 (大阪大学)

1A3-1: 複合画面方式立体映像システムにおけるカメラの輻輳制御の効果

荒木 滋朗 (九州大学), 家永 貴史 ((財)九州システム情報技術研究所), 大津留 誠 (三菱電機),
松永 勝也, 志堂寺 和則, 松木 裕二 (九州大学) 54 (125)

1A3-2: 再帰性投影技術を用いたデスクトップ型バーチャル作業環境の研究

鈴木 優介, 坂部 啓, 園田 哲理 (東京大学), 圓道 知博 (科学技術振興機構), 川上 直樹, 館 暲 (東京大学)
54 (127)

1A3-3: 皮膚感覚を用いたパイロットへの情報呈示に関する研究

野嶋 琢也, 船引 浩平 (宇宙航空研究開発機構) 54 (131)

1A3-4: 対向型多指触覚インターフェイスによる遠隔硬さの共有

杉橋 泰隆, 川崎 晴久, アルハラビ ムハンマド オサマ, 毛利 哲也 (岐阜大学) 55 (135)

1A3-5: 手型記号出力機能を有する手袋型入力装置の開発

田畑 慶人 (京都医療技術短期大学), 黒田 知宏 (京都大学), 後藤 忠敏 (アミテック),
生田 裕樹 (帝健), 對馬 英二 (フジタ) 55 (137)

1B3: 複合現実感 2

9月8日 15:15-16:30 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 亀田 能成 (筑波大学)

1B3-1: 高精細全天球撮像システムの構築

廣田 智之, 長原 一, 谷内田 正彦 (大阪大学) 56 (139)

1B3-2: 超多眼カメラによる障害物消去に関する研究

小林 一郎, 村松 孝治 (東京大学), 谷川 智洋 (情報通信研究機構), 山下 淳, 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 56 (143)

1B3-3: 再帰性投影技術に関する位置検出を目的とした迷彩マーカーの研究

内田 貴之 (東京大学), 圓道 知博 (科学技術振興機構), 川上 直樹, 館 暲 (東京大学) 56 (147)

1B3-4: ARのための安定性・視認性の高いウェアラブル・スキャニング・レーザー・プロジェクターの研究

安藤 英由樹, 雨宮 智浩, 前田 太郎 (NTT) 57 (151)

1B3-5: 三次元形状復元のための高精度カメラ・キャリブレーション

岩成 英一, 岡田 至弘, 丸岡 豊 (龍谷大学) 57 (155)

1C3: 力覚・変形

9月8日 15:15-16:30 物理系校舎 C室 (216号室)

座長 : 橋本 渉 (大阪工業大学)

1C3-1: 骨格筋駆動と体組織変形に基づく動作シミュレーションのための人体モデル構築

稲葉 洋, 瀧 剛志, 宮崎 慎也, 長谷川 純一, 鳥脇 純一郎 (中京大学) 58 (159)

1C3-2: ハプティックデバイスを用いた分子設計支援 VR システムの可搬化

岡田 伊佐男 (東京医科歯科大学), 水島 洋 (国立がんセンター研究所), 永田 宏 (KDDI 研究所), 大西 貴幸 (昭和大学), 田中 博 (東京医科歯科大学) 58 (163)

1C3-3: 仮想はさみを用いた手による紙の切断システム

久保谷 太亮, 舟橋 健司, 伊藤 英則 (名古屋工業大学), 岩堀 祐之 (中部大学) 58 (165)

1C3-4: 柔軟体の記録再生型挙動・力覚シミュレーション

田川 和義, 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 59 (169)

1C3-5: 現実の物体操作の観測を通じた柔軟物体のふるまいの仮想化

籾内 智浩, 角所 考, 美濃 導彦 (京都大学) 59 (171)

1D3: 可視化 1

9月8日 15:15-16:30 百周年時計台記念館 D室 (交流ホール I)

座長 : 門林 理恵子 (情報通信研究機構)

1D3-1: 3次元可視化と大規模数値シミュレーションの統合環境の構築

田村 祐一, 中村 浩章 (自然科学研究機構) 60 (175)

1D3-2: コラボレーション開発環境の構築とバーチャル汎太平洋博覧会の制作

西尾 吉男 (金城学院大学), 横井 茂樹 (名古屋大学) 60 (177)

1D3-3: バーチャル京都: 歴史都市の景観変遷

河原 大, 磯田 弦, 河角 龍典, 井上 学, 中谷 友樹, 矢野 桂司, 高瀬 裕 (立命館大学) 60 (179)

1D3-4: 三次元計測データに基づく学術調査・シミュレーション - フゴッペ洞窟の光源環境に関して -

山田 陽介, 増田 智仁 (東京大学), 朽津 信明 (東京文化財研究所), 池内 克史 (東京大学) 61 (183)

1D3-5: 対話型 3DCG システム

柳瀬 龍郎, 松田 大樹, 中山 大輔, 田村 信介 (福井大学) 61 (187)

1A4: 心理・知覚 1
9月8日 16:45-18:15 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 大須賀 美恵子 (大阪工業大学)

- 1A4-1: 放射運動と平行運動の重畳オプティカルフローが観察者の歩行に及ぼす効果
河村 賢治, 北崎 充晃 (豊橋技術科学大学) 62 (189)
- 1A4-2: 力覚ディスプレイがユーザに与える感覚の心理物理学的検討
大西 仁 (メディア教育開発センター), 山崎 聡 (千葉工業大学), 望月 要 (帝京大学),
中村 直人 (千葉工業大学), 結城 皖曠 (メディア教育開発センター) 62 (193)
- 1A4-3: 視線による視覚的注意の興行き構造
伊藤 暢章, 佐藤 隆夫 (東京大学) 62 (197)
- 1A4-4: 仮想経路での距離評価における速度と時間についての検討
岡東 崇, 関口 啓貴, 北島 律之, 竹田 仰 (長崎総合科学大学) 63 (201)
- 1A4-5: 動的キャストシャドウによる背景面の興行き運動知覚: 背景の動的成分の効果と対象物体の数の効果
神谷 あゆみ, 北崎 充晃 (豊橋技術科学大学), Mamassian Pascal (University of Glasgow), 佐藤 隆夫 (東京大学)
63 (203)
- 1A4-6: バーチャルリアリティを利用したサンドプレイシステムの開発 (第2報)
皆見 学 (静岡大学) 63 (207)

1B4: ウェアラブル 2
9月8日 16:45-18:15 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 山下 淳 (東京大学)

- 1B4-1: ウェアラブルコンピュータのための簡易トラッキング
土山 瞳, 伴 好弘, 上原 邦昭 (神戸大学) 64 (211)
- 1B4-2: RTK-GPS と慣性航法装置を併用したウェアラブル拡張現実感
神原 誠之, 横矢 直和 (奈良先端科学技術大学院大学) 64 (213)
- 1B4-3: 偏加速度周期運動による把持型方向誘導デバイスの開発
雨宮 智浩, 安藤 英由樹, 前田 太郎 (NTT) 64 (215)
- 1B4-4: ウェアラブル指向音声提示手法に関する基礎的研究 (第3報)
vCocktail システムにおける多重化法と定位手順の検討
山崎 仁志, 池井 寧 (東京都立科学技術大学), 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 65 (219)
- 1B4-5: ウェアラブル記録補助システム iFlashBack に関する研究 - 紙面閲覧行動に対する映像提示手法 -
池井 寧 (東京都立科学技術大学), 廣瀬 洋二 (ソニー・エリクソン・モバイルコミュニケーションズ),
高田 哲也 (東京都立科学技術大学), 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 65 (223)

1C4: 力覚ディスプレイ 2
9月8日 16:45-18:15 物理系校舎 C室 (216号室)

座長 : 福井 幸男 (筑波大学)

- 1C4-1: ネットワークドハプティックコントローラの開発
森田 大輔, 橋本 渉 (大阪工業大学) 66 (227)
- 1C4-2: 力覚を用いた教示方法に関する研究
嵯峨 智, 川上 直樹, 館 暲 (東京大学) 66 (229)
- 1C4-3: 上肢機能評価のための力覚提示グローブシステムの開発
藤井 雄輝, 小柳 健一, 古荘 純次 (大阪大学) 66 (233)
- 1C4-4: 陶芸技能の保存・伝承に関する研究 - 力覚計測およびマスタ・スレーブシステムの開発 -
坂口 正道, 林 雅典, 永井 亮一, 菊植 亮, 藤本 英雄 (名古屋工業大学) 67 (235)
- 1C4-5: 局所的な動力学計算を行う力覚レンダリングの提案
岩下 克, 長谷川 晶一, 赤羽 克仁, 小池 康晴, 佐藤 誠 (東京工業大学) 67 (237)
- 1C4-6: 視覚と体性感覚による変位と力の協調的知覚特性を利用したマウス型多指ハプティックデバイスの開発
上田 祐介, 前野 隆司 (慶應義塾大学) 67 (241)

1D4: インタラクシオン

9月8日 16:45-18:15 百周年時計台記念館 D室 (交流ホールI)

座長 : 長谷川 晶一 (東京工業大学)

- 1D4-1: 相互干渉を考慮した樹木モデル群のインタラクティブな生成手法に関する一検討
櫻井 智史, 大西 克彦, 村上 礼繁, 北村 喜文, 岸野 文郎 (大阪大学) 68 (245)
- 1D4-2: ポリウムデータを対象とした三次元任意領域の対話型抽出手法
中尾 恵, 渡邊 孝和, 黒田 知宏, 吉原 博幸 (京都大学) 68 (249)
- 1D4-3: ハンドヘルドビデオカメラを用いたインタラクティブ3次元モデリング
不殿 健治, 佐藤 智和, 横矢 直和 (奈良先端科学技術大学院大学) 68 (253)
- 1D4-4: 対話的な仮想空間構築システム
高木 康信, 原田 哲也 (東京理科大学) 69 (255)
- 1D4-5: 対話システムのための自律型バーチャルヒューマンの研究
杉山 沙織, 安部 憲広, 田中 和明 (九州工業大学), 瀧 寛和 (和歌山大学), 八木 哲也 (大阪大学) 69 (257)
- 1D4-6: 3次元アノテーションを利用した形状検索の検討
土井 隆史, 市田 浩靖, 伊藤 雄一, 北村 喜文, 岸野 文郎 (大阪大学) 69 (261)

2A1: 教育 1

9月9日 9:30-10:45 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 原田 哲也 (東京理科大学)

- 2A1-1: 協同作業訓練を目的とした共有仮想空間描画システムの開発
池田 裕泰, 船越 誠人, 藤田 欣也 (東京農工大学) 70 (265)
- 2A1-2: バーチャルリアリティ機能を活用する旋盤操作技能教育・訓練システム
黎 子椰, 樺澤 崇 (上越教育大学), 丘 華 (九州産業大学), 佐野 浩 (新潟県荒川中学校) 70 (269)
- 2A1-3: バーチャルリアリティを利用した空間図形に関する学習支援システムの開発
野末 将之 (静岡大学) 70 (271)
- 2A1-4: 可搬型掘削機災害シミュレータの開発
深谷 潔, 中村 隆宏, 万年 園子 (産業安全研究所) 71 (275)
- 2A1-5: 共有仮想空間を用いた学習支援システムの試作 -コンデンサの原理学習システム-
森 大佑, 小川 達也, 原田 哲也 (東京理科大学) 71 (277)

2B1: 複合現実感 3

9月9日 9:30-10:45 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 苗村 健 (東京大学)

- 2B1-1: 多様な携帯・可搬型機器に対応可能なモバイル複合現実感システム(1)
基本アーキテクチャとコンテンツ記述方式
柴田 史久, 橋本 崇, 吉田 友祐, 木村 朝子, 田村 秀行 (立命館大学) 72 (281)
- 2B1-2: 多様な携帯・可搬型機器に対応可能なモバイル複合現実感システム(2) 携帯電話・PDAを用いた試作例
平岡 貴志, 古野 光紀, 佐々木 亮一, 木田 智子, 柴田 史久, 木村 朝子, 田村 秀行 (立命館大学) 72 (285)
- 2B1-3: 石窟寺院の超高精細 VR 復元 -ベゼクリク千仏洞における壁画の復元とその表現手法の検討-
正司 哲朗, 秦 綾子, 森下 知美, 井上 陽, 橋堂 晃一, 岡田 至弘, 入澤 崇 (龍谷大学) 72 (289)
- 2B1-4: 複合現実環境における自然現象の効果的表現方法 - 舞い散る桜吹雪の場合 -
一刈 良介, 木村 朝子, 柴田 史久, 田村 秀行 (立命館大学) 73 (293)
- 2B1-5: 複合現実型立体図鑑・カタログにおけるアイテム提示法に関する考察
大川 卓哉, 鈴木 瑞枝, 柴田 史久, 木村 朝子, 田村 秀行 (立命館大学) 73 (297)

2C1: 触覚ディスプレイ 2
9月9日 9:30-10:45 物理系校舎 C室 (216号室)

座長 : 岩田 洋夫 (筑波大学)

- 2C1-1: 振動を用いた触運動知覚による位置情報提示の検討 (第2報)
今泉 和将, 久米 祐一郎 (東京工芸大学) 74 (301)
- 2C1-2: 触覚 GUI を可能とする視覚障害者用入出力装置の開発
下条 誠 (電気通信大学), 篠原 正美 (産業技術総合研究所), 谷井 通世, 島田 茂伸, 清水 豊 (電気通信大学)
74 (303)
- 2C1-3: 振動センサを用いた偏心モータ型振動子の周波数制御
丹羽 真隆 (ATR/大阪工業大学), Cohen Justin (ATR/ The George Washington University), 柳田 康幸,
野間 春生 (ATR), Lindeman Robert (ATR/ The George Washington University), 保坂 憲一 (ATR) 74 (305)
- 2C1-4: タッチパネルの振幅制御による押下感の提示
赤羽 歩, 村山 淳, 寺西 望, 小池 康晴, 佐藤 誠 (東京工業大学) 75 (309)
- 2C1-5: 弾性パラメータ伝送による能動的把持が可能な柔らかさ伝達システムの試作
池田 義明, 藤田 欣也 (東京農工大学) 75 (313)

2D1: ネットワーク 2
9月9日 9:30-10:45 百周年時計台記念館 D室 (交流ホール I)

座長 : 小林 稔 (NTT サイバースペース研究所)

- 2D1-1: 立体映像下の手術模擬作業における情報伝達遅延の影響
甲野 惣一 (九州大学), 関岡 俊晴 (パナソニック ITS), 松永 勝也, 志堂寺 和則, 松木 裕二 (九州大学) 76 (317)
- 2D1-2: RobotPHONE の開発 (第4報) - 通信遅延存在下でのバイラテラル制御の手法 -
関口 大陸 (東京大学), 稲見 昌彦 (電気通信大学), 舘 暲 (東京大学) 76 (321)
- 2D1-3: 顔画像に基づく会議状態推定 顔位置変動と会議状態の比較
細田 真道, 中山 彰, 小林 稔, 岩城 敏 (NTT) 76 (323)
- 2D1-4: 仮想空間多人数会話システムにおけるアバタ視線制御法の提案
宮島 俊光, 下地 崇, 藤田 欣也 (東京農工大学) 77 (327)
- 2D1-5: ノマディックインタフェース “サイバースペース” に関する研究 (第3報) ノマディックプロトコルの検討
長山 慎輔, 池井 寧 (東京都立科学技術大学), 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 77 (331)

2A2: 文化・エンタテインメント
9月9日 11:00-12:15 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 仁科 エミ (NIME)

- 2A2-1: 「ユビキタス・ゲーミング」 - 博物館をフィールドとした空間型コンピューティングの研究 -
檜山 敦, 山下 淳, 広田 光一 (東京大学), 葛岡 英明 (筑波大学), 廣瀬 通孝 (東京大学) 78 (335)
- 2A2-2: MR ビリヤード: ビリヤード練習システム
井村 誠孝, 松井 信也, 安室 喜弘, 眞鍋 佳嗣, 千原 國宏 (奈良先端科学技術大学院大学) 78 (339)
- 2A2-3: 「テレビゲームとデジタル科学展」における小型端末を用いた実世界ロールプレイングゲームの取組み
山下 淳, 檜山 敦, 広田 光一 (東京大学), 葛岡 英明 (筑波大学), 廣瀬 通孝 (東京大学) 78 (343)
- 2A2-4: 対戦型バーチャルエアホッケーゲームの構築
松浦 弘明 (九州工業大学) 79 (347)
- 2A2-5: カルチャラルコンピューティング: ゼネティックコンピュータ
土佐 尚子 (エンタテインメントコンピューティング京都研究所/MIT), 松岡 正剛 (編集工学研究所/帝塚山学院大学),
ELLIS BRAD (エンタテインメントコンピューティング京都研究所), DAVIS PETER (ATR),
近藤 等則 (ジャズトランペッター) 79 (351)

2B2: IPTディスプレイ
9月9日 11:00-12:15 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 小木 哲朗 (筑波大学)

- 2B2-1: 複数ムービーファイル同期表示没入型視覚ディスプレイの開発
柴野 伸之 (松下電工株式会社) 80 (355)
- 2B2-2: 球面没入型ディスプレイの画質改善
林 隆伯, 矢野 博明, 岩田 洋夫 (筑波大学) 80 (357)
- 2B2-3: 実空間投影型マルチプロジェクション環境の構築に関する研究
豊田 滋典 (東京大学), 谷川 智洋 (情報通信研究機構), 山下 淳, 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 80 (361)
- 2B2-4: 凸面鏡を用いた可搬型没入ディスプレイ環境
橋本 渉, 吉田 恭平 (大阪工業大学) 81 (365)
- 2B2-5: 可搬型全方位映像撮影システム
寒河井 豪二, 矢野 博明, 岩田 洋夫 (筑波大学) 81 (369)

2C2: 触覚レンダリング
9月9日 11:00-12:15 物理系校舎 C室 (216号室)

座長 : 佐藤 誠 (東京工業大学)

- 2C2-1: 形状触知を可能とする弾性体を対象とした摩擦の力覚レンダリング手法
黒田 嘉宏, 中尾 恵, 黒田 知宏 (京都大学), 小山 博史 (東京大学), 松田 哲也, 吉原 博幸 (京都大学) 82 (373)
- 2C2-2: 液体を含む仮想物体のペナルティ法を用いた力覚提示の考察
川井 昌之, 米津 邦彦, 野田 英希, 松下 洸 (福井大学) 82 (377)
- 2C2-3: 計測反力データ群の補間による位置・速度6次元空間の反力分布記述
大牟礼 孝弘, 水田 忍, 松田 哲也 (京都大学) 82 (381)
- 2C2-4: Voxmap-PointShell を用いた力覚レンダリングの特性と表現力の検討
水口 裕基, 丸尾 俊介, 木島 竜吾 (岐阜大学) 83 (385)
- 2C2-5: Medical Haptic Palpation Simulation of Deformable Breast Using Haptic Interface Robot (HIRO)
ALHALABI M.OSAMA, DANIULAITIS vytautas, 川崎 晴久, 堀 匠 (岐阜大学) 83 (389)

2D2: 可視化2・レンダリング
9月9日 11:00-12:15 百周年時計台記念館 D室 (交流ホール I)

座長 : 横井 茂樹 (名古屋大学)

- 2D2-1: ゲノムコピー数異常検出のための可視化
西村 邦裕, 石川 俊平, 広田 光一, 油谷 浩幸, 廣瀬 通孝 (東京大学) 84 (393)
- 2D2-2: 視点ボリュームを用いたオブジェクト形状詳細度制御法
若月 大輔, 石井 郁夫 (新潟大学), 高橋 章 (長岡工業高等専門学校), 今井 博英 (新潟大学) 84 (397)
- 2D2-3: ワイヤベース・モーション・コントロールカメラの開発
白井 暁彦, 小林 希一 ((財)NHK エンジニアリングサービス), 齋藤 豪, 中嶋 正之, 佐藤 誠 (東京工業大学) 84 (401)
- 2D2-4: Town Digitizing による情報基盤を用いた環境教育支援システムへの応用
戴 桂明 (和歌山大学), 小泉 智史 (科学技術振興機構), 石黒 浩 (大阪大学) 85 (405)
- 2D2-5: スケーラブル VR における動的に操作可能な共有シーングラフ
吉田 和弘 (エクサ), 谷川 智洋 (情報通信研究機構), 安藤 真 (凸版印刷), 王 燕康 (情報通信研究機構), 葛岡 英明 (筑波大学), 廣瀬 通孝 (東京大学) 85 (409)

2A3: 教育 2

9月9日 14:30-15:45 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 藤田 欣也 (東京農工大学)

2A3-1: グループ学習のための太陽系 VR コンテンツの開発

安藤 真 (凸版印刷), 吉田 和弘 (エクス), 谷川 智洋 (情報通信研究機構), 加藤 浩 (メディア教育開発センター),
葛岡 英明 (筑波大学), 廣瀬 通孝 (東京大学) 86 (413)

2A3-2: VR 技術によるキャッチボール練習システム

上田 穰 (会津大学), 大築 立志, 平島 雅也 (東京大学), 鈴木 孝昭, 徳田 一樹, 三上 朝弘 (会津大学) 86 (417)

2A3-3: ヒューマンエラーを考慮したVR訓練システムの検討

渡部 直人 ((財)電力中央研究所), 細谷 守 (電力計算センター) 86 (421)

2A3-4: 屋外型ハイパーミラー --自然観察授業への応用--

森川 治 (産業技術総合研究所), 前迫 孝憲 (大阪大学), 吉富 友恭 (東京学芸大学), 今井 亜湖 (早稲田大学),
埴岡 靖司 (岐阜県山県市富岡小) 87 (425)

2A3-5: 決定論的カオスの学習システム ペーパーテストによる評価実験

西川 源 (東京理科大学), 池口 徹 (埼玉大学), 原田 哲也 (東京理科大学) 87 (429)

2B3: 視覚ディスプレイ

9月9日 14:30-15:45 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 木島 竜吾(岐阜大学)

2B3-1: メガネ無し3Dディスプレイ用多視点映像統合装置の開発

安東 孝久, 増谷 健, 東野 政弘, 金山 秀行, 村田 治彦 (三洋電機), 坂本 尚久 (京都大学),
狭間 浩史 (京都府立京都高等技術専門学校), 江原 康生, 小山田 耕二 (京都大学) 88 (433)

2B3-2: 空間像を利用した多視点裸眼立体表示システム

斉藤 靖英, 掛谷 英紀 (筑波大学) 88 (437)

2B3-3: VDT上の立体映像への水晶体の焦点調節

長谷川 聡 (名古屋文理大学), 大森 正子 (名古屋大学), 田原 博史 (アイパワースポーツ), 石原 伸哉 (愛知教育大学),
石垣 尚男 (愛知工業大学), 宮尾 克 (名古屋大学) 88 (441)

2B3-4: 能動ディスプレイ

妻木 勇一, 佐藤 拓也, 河合 聡志 (弘前大学) 89 (443)

2B3-5: 複数の映像を画面上で合成表示するVRのための表示装置の開発

森川 治, 片下 敏宏, 堀 洋平, 戸田 賢二 (産業技術総合研究所) 89 (447)

2C3: 聴覚

9月9日 14:30-15:45 物理系校舎 C室 (216号室)

座長 : 井野 秀一 (東京大学)

2C3-1: オノマトペメディアが人間の動作制御,促進に与える効果

藤野 良孝 (総合研究大学院大学), 匂坂 芳典 (早稲田大学), 山田 恒夫,
仁科 エミ (総合研究大学院大学/メディア教育開発センター) 90 (451)

2C3-2: 骨伝導ヘッドホンによる3次元立体音響の可能性

岩崎 壘, 原田 哲也 (東京理科大学) 90 (453)

2C3-3: 3次元音空間内におけるドップラー効果のリアルタイムレンダリングに関する考察

豊田 将志, 岩谷 幸雄, 鈴木 陽一 (東北大学) 90 (457)

2C3-4: 移動する聴取者を対象とするサラウンド・リアリティに関する研究

福島 亜理子 (東京大学), 仁科 エミ (メディア教育開発センター), 大橋 力 (国際科学振興財団),
茅原 拓朗, 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 91 (461)

2C3-5: ウェアラブルアクティブノイズキャンセラ - 実現可能性の検討 -

山本 隼, 南澤 孝太, 梶本 裕之, 関口 大陸, 川上 直樹, 館 暉 (東京大学) 91 (463)

ページ番号は抄録集と予稿集()内の掲載ページ

2D3: テレグジスタンス2
9月9日 14:30-15:45 百周年時計台記念館 D室 (交流ホールI)

座長 : 廣瀬 通孝 (東京大学)

2D3-1: 双対をなす回転型カメラディスプレイ系による遠隔コミュニケーションシステムの提案	
圓道 知博 (科学技術振興機構), 林 淳哉, 川上 直樹, 館 暲 (東京大学)	92 (465)
2D3-2: テレグジスタンスの研究 (第4 1報) 遭遇型多指マスタハンドを用いた指のマスタスレーブ制御	
中河原 修平, 梶本 裕之 (東京大学), 川淵 一郎 (テックエキスパーツ), 川上 直樹, 館 暲 (東京大学)	92 (469)
2D3-3: テレコミュニケーターT3の開発	
妻木 勇一, 田村 哲也, 葛西 昭治 (弘前大学)	92 (471)
2D3-4: 周回型マルチカメラシステム	
林 淳哉 (東京大学), 圓道 知博 (科学技術振興機構), 川上 直樹, 館 暲 (東京大学)	93 (473)

3A1: 心理・知覚2
9月10日 9:00-10:45 物理系校舎 A室 (313号室)

座長 : 前田 太郎 (NTT)

3A1-1: 筋肉インタフェース	
小池 康晴, 仲山 加奈子, 立石 ゆみ子, 金 載然, 佐藤 誠 (東京工業大学)	94 (475)
3A1-2: リアリティーベースによる関節物体の力学的機能推定	
大田 博義 (立命館大学)	94(479)
3A1-3: ボトムアップ処理による視覚と自己受容感覚の順応についての要因の検討	
中島 博史, 北島 律之, 竹田 仰 (長崎総合科学大学)	94 (483)
3A1-4: スリット視による奥行き知覚の研究	
渡邊 淳司 (東京大学), 圓道 知博 (科学技術振興機構), 前田 太郎 (NTT), 館 暲 (東京大学)	95 (487)
3A1-5: 落下物体の位置予測における予測速度低下現象に関する検討	
竹市 勝 (東京農工大学/国土館大学), 藤田 欣也, 田中 秀幸 (東京農工大学)	95 (489)

3B1: 装着型ディスプレイ
9月10日 9:00-10:45 物理系校舎 B室 (315号室)

座長 : 稲見 昌彦 (電気通信大学)

3B1-1: 再帰反射を用いた投影系における画像評価	
中山 裕生, 木島 竜吾 (岐阜大学)	96 (491)
3B1-2: 視野制限のあるビデオスルー型 HMD を用いた視覚情報の追跡 (第1報)	
田中 薫 (杏林大学)	96 (493)
3B1-3: ReflexHMD における光学系と派生する画像歪の評価	
石田 謙次, 木島 竜吾 (岐阜大学)	96 (495)
3B1-4: ReflexHMD による時間遅れ補正の人間系を含めた検証	
北林 一良, 加納 浩行, 木島 竜吾 (岐阜大学)	97 (499)
3B1-5: 頭部搭載型プロジェクタ (第8報) - フルオープン型広画角 HMP -	
園田 哲理 (東京大学), 圓道 知博 (科学技術振興機構), 鈴木 優介, 川上 直樹, 館 暲 (東京大学)	97 (503)

3C1：移動感覚・ロコモーション
9月10日 9:00-10:45 物理系校舎 C室 (216号室)

座長：野間 春生 (ATR)

3C1-1：運動性と拡張性を考慮した部分面型歩行感覚呈示装置の開発

大貫 久美子, 矢野 博明, 岩田 洋夫 (筑波大学) 98 (505)

3C1-2：歩行制御インタフェース BAT の動的制御特性の検討

永森 彰, 若林 孝平 (工学院大学), 金子 雅人 (富士通ソーシャルサイエンスラボラトリ),
齋藤 亮, 伊藤 稔 (工学院大学) 98 (509)

3C1-3：姿勢制御における視覚と聴覚の相互作用

北崎 充晃, 高山 るみ (豊橋技術科学大学) 98 (513)

3C1-4：水平前進方向の視覚性誘導自己運動感覚における主観的速度に影響を与える要因について

高橋 憲祐, 大須賀 美恵子 (大阪工業大学) 99 (517)

3C1-5：視覚的VR環境下における前庭電気刺激による加速度感覚の提示

前田 太郎, 安藤 英由樹 (NTT), 杉本 麻樹 (電気通信大学) 99 (521)

3D1：医用訓練

9月10日 9:00-10:45 百周年時計台記念館 D室 (交流ホールI)

座長：久米 祐一郎 (東京工芸大学)

3D1-1：教育用遠隔共有VR型手術シミュレータの構築

原田 雅之, 高橋 修一 (三菱電機), 寺田 尚史 (三菱プレジジョン), 黒田 知宏 (京都大学), 小山 博史 (東京大学)
100 (525)

3D1-2：下肢切断者用バーチャル歩行訓練システムの開発

生田 和也, 田中 聡, 和田 隆広, 塚本 一義 (香川大学) 100 (529)

3D1-3：MVL：実時間医用VRシミュレーションライブラリ開発

黒田 嘉宏, 中尾 恵, 黒田 知宏 (京都大学), 小山 博史 (東京大学), 松田 哲也, 吉原 博幸 (京都大学) 100 (533)

3D1-4：人型への投影を用いた医学教育システム

近藤 大祐, 後藤 敏之, 河野 誠, 木島 竜吾, 高橋 優三 (岐阜大学) 101 (537)

3D1-5：内視鏡下手術のためのトロッカー挿入訓練システムの提案

坂口 正道, 林 亮宏, 藤本 英雄 (名古屋工業大学) 101 (541)

3A2：リハビリテーション

9月10日 11:00-12:15 物理系校舎 A室 (313号室)

座長：竹田 仰 (長崎総合科学大学)

3A2-1：力覚提示を用いたリハビリテーション装置の開発 - 評価プログラムにおける課題設定に関する考察 -

寺田 尚史 (三菱プレジジョン), 高橋 良至, 李 虎奎 (芝浦工業大学), 井上 薫, 伊藤 祐子, 鈴木 圭介,
池田 由美 (東京都立保健科学大学), 庄司 博 (昭和大学), 米田 隆志 (芝浦工業大学) 102 (543)

3A2-2：上肢動作リハビリ支援システムにおけるVR技術の応用とその臨床評価

(NEDOプロジェクト「身体リハビリ支援システム」における研究開発)

古荘 純次, 小柳 健一, 中西 和彦, 藤井 雄輝 (大阪大学), 道免 和久, 宮越 浩一 (兵庫医科大学),
笠 潮, 竹中 重一 (旭エンジニアリング), 井上 昭夫 (旭化成) 102 (545)

3A2-3：半側空間無視患者のためのリハビリテーション支援システム

高橋 良平, 君嶋 陽介, 原田 哲也 (東京理科大学) 102 (549)

3A2-4：サイクリングチェアを用いた下肢麻痺患者用VRリハビリシステムの開発

鈴木 聡子, 田中 明, 高橋 隆行, 関 和則, 半田 康延, 吉澤 誠 (東北大学) 103 (551)

3A2-5：VR技術を用いた半側空間無視の検査及びリハビリシステム

パウ ケンジ, 吉澤 誠, 田中 明, 関 和則, 半田 康延 (東北大学) 103 (555)

3C2： 五感・マルチモーダル
9月10日 11:00-12:15 物理系校舎 C室 (216号室)

座長： 柳田 康幸 (ATR)

- 3C2-1： 複数物体の存在する仮想環境における視覚・力覚・聴覚の同期
高村 典広, 安部 憲広, 田中 和明 (九州工業大学), 瀧 寛和 (和歌山大学) 104 (559)
- 3C2-2： 多次元情報のマルチモーダル提示 - 複合感覚提示における知覚・認知特性の解析 -
石浦 大輔 (東京理科大学), 志村 敦 (デンソー), 原田 哲也 (東京理科大学) 104 (561)
- 3C2-3： 呼吸を介した癒しシステム " Motion Mind Wave " の開発
青山 泰史, 大須賀 美恵子 (大阪工業大学) 104 (565)
- 3C2-4： 能動的に匂いを嗅ぐことに特化した嗅覚提示装置の研究
望月 有人, 井村 誠孝, 安室 喜弘, 眞鍋 佳嗣, 千原 國宏 (奈良先端科学技術大学院大学) 105 (567)
- 3C2-5： ウェアラブル嗅覚ディスプレイを用いた動的匂い場の提示
山田 智也 (東京大学), 横山 智史 (日本IBM), 谷川 智洋 (情報通信研究機構), 広田 光一, 廣瀬 通孝 (東京大学) 105 (571)

3D2： 医用応用
9月10日 11:00-12:15 百周年時計台記念館 D室 (交流ホールI)

座長： 中尾 恵 (京都大学)

- 3D2-1： ネットワーク遅延環境下での遠隔手術模擬作業における接触フィードバックの影響
崔 正烈, 小川 雅彦, 甲野 惣一, 松永 勝也, 志堂寺 和則 (九州大学) 106 (575)
- 3D2-2： 物体操作シミュレータの評価のための実在柔軟物の内部変位計測
宮崎 健太, 佐野 明人, 坂口 正道, 藤本 英雄 (名古屋工業大学) 106 (579)
- 3D2-3： 干渉検出計算結果を利用した力帰還のあるバーチャル咬合器の開発
八木橋 信, 坂口 正道, 藤本 英雄 (名古屋工業大学) 106 (583)
- 3D2-4： 仮想空間を利用したがん患者グループへのメンタルサポート
楠見 孝, 子安 増生 (京都大学), 竹中 文良, 大井 賢一 (ジャパン・ウェルネス),
吉田 みつ子 (日本赤十字看護大学) 107 (585)
- 3D2-5： グループホームの痴呆性高齢者適用をめざした遊びリテーションシステム
大須賀 美恵子, 井上 裕美子 (大阪工業大学) 107 (589)

作品展示

百周年時計台記念館 交流ホール III

展示時間 : 9月8日 12:00-18:00/9月9日 9:30-16:30/9月10日 9:30-12:15

コアタイム : 9月9日 12:15-14:30

A01 : 音だま	師井 聡子 (東京電機大学)	108 (591)
A02 : Rain	串山 久美子 (武蔵野美術大学)	108 (593)
A03 : particle time	歌代 紘, 小川 正人, 浅野 耕平, 久米 祐一郎 (東京工芸大学)	108 (595)
A04 : 透過型映像とウェアラブルコンピューティング	松本 泰章, 竹澤 恵子, 三宅 祐子 (京都嵯峨芸術大学)	109 (596)
A05 : カルチャラルコンピューティング : ゼネティックコンピュータ	土佐 尚子 (エンタティメントコンピューティング京都研究所/MIT), 松岡 正剛 (編集工学研究所/帝塚山学院大学), ELLIS BRAD (エンタティメントコンピューティング京都研究所), DAVIS PETER (ATR), 近藤 等則 (ジャズトランペッター)	109 (351)
A06 : コイル形状記憶合金を用いた3次元形状ディスプレイ	仲谷 正史, 梶本 裕之, ブラック ケヴィン, 関口 大陸, 川上 直樹, 舘 暲 (東京大学)	109 (597)
A07 : シンクトップ	吉田 知史, 中田 裕士, 長 幾朗 (早稲田大学)	110 (598)
A08 : Hoi-Hoi	石川 亮 (京都造形芸術大学)	110 (600)

技術展示

百周年時計台記念館 交流ホール III

展示時間 : 9月8日 12:00-18:00/9月9日 9:30-16:30/9月10日 9:30-12:15

コアタイム : 9月9日 12:15-14:30

- T01 : 能動的に匂いを嗅ぐことに特化した嗅覚提示装置の研究**
望月 有人, 井村 誠孝, 安室 喜弘, 眞鍋 佳嗣, 千原 國宏 (奈良先端科学技術大学院大学) 111 (567)
- T02 : Web3D 技術による 3 次元都市地図配信システムの開発**
高瀬 裕 (キャドセンター/デジタルアーカイブ・ラボ/立命館大学),
曾根 敦, 銀木 護, 益見 貴光, 畑中 達也 (キャドセンター) 111 (53)
- T03 : 3 次元アノテーションを利用した形状検索の検討**
土井 隆史, 市田 浩靖, 伊藤 雄一, 北村 喜文, 岸野 文郎 (大阪大学) 111 (261)
- T04 : 手型記号出力機能を有する手袋型入力装置の開発**
田畑 慶人 (京都医療技術短期大学), 黒田 知宏 (京都大学), 後藤 忠敏 (アミテック), 生田 裕樹 (帝健),
對馬 英二 (フジタ) 112 (137)
- T05 : ディスプレー用香りディフューザ**
青木 勇, 坂上 恵介 (セイコーエプソン) 112 (601)
- T06 : FreeWalk/Q: 避難訓練のための仮想都市シミュレータ**
中西 英之 (京都大学), 石田 亨 (京都大学/科学技術振興機構) 112 (603)
- T07 : Town Digitizing による情報基盤を用いた環境教育支援システムへの応用**
戴 桂明 (和歌山大学), 小泉 智史 (科学技術振興機構), 石黒 浩 (大阪大学) 113 (405)
- T08 : 空間像を利用した多視点裸眼立体表示システム**
斉藤 靖英, 掛谷 英紀 (筑波大学) 113 (437)
- T09 : 触覚 GUI を可能とする視覚障害者用入出力装置の開発**
下条 誠 (電気通信大学), 篠原 正美 (産業技術総合研究所), 谷井 通世, 島田 茂伸, 清水 豊 (電気通信大学) 113 (303)
- T10 : 振動センサを用いた偏心モータ型振動子の周波数制御**
丹羽 真隆 (ATR /大阪工業大学), Cohen Justin (ATR/ The George Washington University),
柳田 康幸, 野間 春生 (ATR), Lindeman Robert (ATR/ The George Washington University), 保坂 憲一 (ATR) 114 (305)
- T11 : 多指遭遇型ハプティックデバイスによる仮想物体の提示**
佐藤 祐司, 横小路 泰義, 木倉 崇晴, 吉川 恒夫 (京都大学) 114 (605)
- T12 : アクティブタイプ弾性表面波皮膚感覚ディスプレイ**
高崎 正也 (埼玉大学/科学技術振興機構), 小谷 浩之, 遠藤 大 (埼玉大学), 奈良 高明 (東京大学),
水野 毅 (埼玉大学) 114 (607)
- T13 : ネットワークドハプティックコントローラの開発**
森田 大輔, 橋本 渉 (大阪工業大学) 115 (227)
- T14 : 再帰性投影技術に関する位置検出を目的とした迷彩マーカーの研究**
内田 貴之 (東京大学), 圓道 知博 (科学技術振興機構), 川上 直樹, 館 暲 (東京大学) 115 (147)
- T15 : Cherry Blossom Cyberview - サイバー観桜会 -**
木村 朝子, 橋本 崇, 一刈 良介, 種子田 慶介, 鬼柳 牧子, 柴田 史久, 田村 秀行 (立命館大学) 115 (609)
- T16 : Vivid Encyclopedia - MR 昆虫図鑑 -**
柴田 史久, 吉田 友祐, 古野 光紀, 酒井 理生, 木口 健治, 木村 朝子, 田村 秀行 (立命館大学) 116 (611)
- T17 : SeeLINDER: 全周から観察可能な円筒形 3 次元ディスプレイ**
圓道 知博 (科学技術振興機構), 林 淳哉, 川上 直樹, 館 暲 (東京大学) 116 (613)