

正誤表	バーチャルリアリティ学
-----	-------------

2013年1月17日初版第3刷において下記箇所に訂正がございます，
大変恐れますが，内容をご確認くださいようお願い申し上げます。

日本バーチャルリアリティ学会

頁	訂正箇所	誤	正
154	4行目	<u>Interactive</u> Closest Point	<u>Iterative</u> Closest Point

ソフトカバー版(第1刷/2011年1月発行)，(第2刷/2011年5月発行)
ハードカバー版(2010年10月発行)につきましては以下をご確認ください。

頁	訂正箇所	誤	正
154	4行目	<u>Interactive</u> Closest Point	<u>Iterative</u> Closest Point
215	6.2.1(1)6行目	だんだん <u>小さく</u> していくと	だんだん <u>大きく</u> していくと
303	図7.2.9.4の1行目	地理空間IT社会。	地理空間IT。
309	13行目	素粒子まで、	電子まで、
311	参考文献 2)	Wile (2005)	Wiley (2005)
324	図8.2.1.1の左上	EOG	ECG

以上