

正誤表	バーチャルリアリティ学
------------	--------------------

初版第6刷までにおいて下記箇所にて訂正がございます。
大変恐れますが、内容をご確認くださいようお願い申し上げます。

日本バーチャルリアリティ学会

頁	訂正箇所	誤	正
47, 49	本文中複数	班	斑
57	5行目	軸策	軸索
64	5行目	パラダイムをに	パラダイムに
120	7行目	する重要が	することが重要で
122	9行目	モデルを	モデルが
142	16行目	速度を	速度の
157	1行目	総称としてを	総称として
248	17行目	との密接	と密接
280	6行目	下前	下膳
309	11行目	1分の10の24乗	10の24乗分の1
332	図8.2.3.3	外側腓状体	外側膝状体
343	2行目	や)	か)

以上